**ZADACI**

1. Kreirati klasu fudbaler koja ima sledeca svojstva: ime fudbalera, pozicija na kojoj igra, tim Takodje, kreirati metodu koja pokazuje imena svojstava i vrednosti za te podatke u tabeli.
2. Napraviti klasu tim koja nasledjuje klasu fudbaler, koristi podatke o fudbaleru i prikazuje ime selektora i broj trofeja koje je osvojio tim, kao i zemlju porekla
3. Napraviti funkciju koja unosi u niz sve slucajne brojeve od 0 do 100 koje joj prosledimo, sem brojeva koji su izmedju 30 i 50.
4. Napraviti string koji sadrzi rec Abrakadabra, pronaci koliko ima slova a, i na kom mestu je slovo k.
5. Iz niza slova=[B,H,M,K,Y,L,Q,A,I,O];
   1. Izbaciti slovo M a ubaciti slovo T
   2. Prikazati na ekranu zadnji element niza
   3. Ubaciti na prvo mesto slov E
   4. Sve samoglasnike u nizu posle zadatka C, kopirati u posleban niz samoglasnici,
   5. Sve suglasnike prikazati na ekranu crvenom bojom kao listu